**Lista de Características**

**(P)rioridade X (E)sforço X (R)isco X (B)aseline**

Legenda:

(P): Prioridade da característica definida pelo cliente.

C: Crítica (não tem sentido desenvolver esta versão do sistema sem esta característica)

I: Importante (podemos conviver sem esta característica nesta versão do sistema) U: Útil (esta característica pode ser útil, mas não fará falta nesta versão do sistema) (E): Esforço da característica definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(R): Risco da característica não ser implementada dentro do prazo e custo definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo (B): Baseline

1: Primeira versão do sistema (contém todas as características críticas, podendo ter algumas características importantes e úteis).

2: Segunda versão do sistema (contém todas as características Importantes, podendo ter algumas características úteis).

3: Terceira versão do sistema (contém todas as características úteis).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Característica | (P) | (E) | (R) | (B) |
| 1 | Cadastro de produtos. | C | M | A | 1 |
| 2 | Foco no público alvo. | C | M | M | 1 |
| 3 | Acompanhar os desenvolvimentos de produtos | C | M | M | 1 |
| 4 | Artes criadas pelos clientes | C | B | B | 1 |
| 5 | Entrada e saída de materiais no estoque. | C | B | M | 1 |
| 6 | Controle da mão de obra. | C | B | M | 1 |
| 7 | Controle vendas de produtos já realizados. | C | M | A | 1 |
| 8 | Estimativas para produtos personalizados. | C | M | A | 1 |
| 9 | Datas de entregas. | C | A | A | 1 |
| 10 | Gerador de pedidos. | C | A | A | 1 |
| 11 | Separar produtos por suas categorias. | C | M | A | 1 |
| 12 | Avaliação dos produtos. | C | A | M | 1 |
| 13 | Aceitar pagamentos em cartões. | C | M | A | 1 |
| 14 | Aceitar pagamentos em moedas digitais | C | M | M | 1 |
| 15 | Banco de dados em nuvem. | C | B | M | 1 |